



**CURRICOLO DI INDIRIZZO PER COMPETENZE - 1° Periodo 1° e 2° anno – A.S. 2022/2023**  
**INDIRIZZO SCOLASTICO I.T.M.M.S.E.-S.M. CORSO SERALE**

**DISCIPLINA: Tecnologie e Tecniche di Rappresentazione Grafica (TTRG)**

**COMPETENZE**

- Analizzare dati e interpretarli sviluppando deduzioni e ragionamenti sugli stessi anche con l'ausilio di rappresentazioni grafiche, usando consapevolmente gli strumenti di calcolo e le potenzialità offerte da applicazioni specifiche di tipo informatico.
- Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità.

**UNITA' DI APPRENDIMENTO**  
**NUCLEI TEMATICI**

**ABILITA'**

	<b>UNITA' DI APPRENDIMENTO NUCLEI TEMATICI</b>	<b>ABILITA'</b>
<b>I° Quadrimestre – I Anno</b>	U.d.A. n°1 (24+25= <b>49</b> ore) <b>Fondamenti del disegno</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Disegno e tecnologia</li> <li>• Disegno e strumenti</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impiegare il rapporto disegno-tecnologia</li> <li>• Utilizzare in maniera appropriata i diversi strumenti di disegno</li> </ul>
	U.d.A. n°2 (25+25= <b>50</b> ore) <b>Costruzioni geometriche</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Geometria piana</li> <li>• Geometria dei solidi</li> <li>• Metodi di rappresentazione</li> <li>• Proiezioni ortogonali</li> <li>• Assonometria</li> <li>• Prospettiva</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Impiegare i vari metodi, gli strumenti e le regole del disegno tecnico nella rappresentazione grafica di figure geometriche, oggetti o processi</li> </ul>
<b>II° Quadrimestre – 2 Anno</b>	U.d.A. n°3 (24+25= <b>49</b> ore) <b>Progettazione e disegno tecnico</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Perché progettare</li> <li>• Disegno tecnico</li> <li>• Misure</li> <li>• Disegno e Computer</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzare le tecniche di rappresentazione, la lettura, il rilievo e l'analisi delle varie modalità di rappresentazione</li> <li>• Utilizzare gli strumenti di misura più comuni ed eseguire semplici misurazioni</li> <li>• Utilizzare le regole basilari del disegno tecnico con il computer (Autocad)</li> </ul>
	U.d.A. n° 4 (25+25= <b>50</b> ore) <b>Tecnologie, grafica e sicurezza</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tecnologie, risorse, sostenibilità</li> <li>• Materiali principali</li> <li>• Elementi di grafica e di design</li> <li>• Sicurezza negli ambienti di lavoro</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Riconoscere le proprietà fondamentali dei materiali e le tecniche di lavorazione</li> <li>• Utilizzare i principali elementi della comunicazione grafica</li> <li>• Applicare le principali norme di sicurezza</li> </ul>