



Regolamento della "Caccia al tesoro" 14 Marzo 2019

La gara a squadre, denominata "Caccia al tesoro", è aperta agli alunni I.I.S.S. Majorana ed in particolare al biennio del Liceo Scientifico ed Istituto Tecnico Tecnologico ed alla classe terza del Liceo Artistico.

Ogni squadra è composta da quattro allievi, di cui uno con la funzione di caposquadra. Ogni team è supportato da un docente che svolgerà le funzioni di Tutor. Ad ogni squadra è abbinato un colore.

1. La gara si svolge attraverso un percorso di quattro tappe che porta al raggiungimento dell'obiettivo finale, ovvero il ritrovamento del tesoro.
2. La competizione inizia alle **ore 9:00** e ogni squadra riceverà dal docente Tutor la prima busta nella rispettiva aula scolastica. La busta contiene il primo quesito, una "mappa muta", un foglio su cui annotare la soluzione del quesito.
3. Dalla consegna della busta il tempo minimo a disposizione per la risoluzione del quesito è di 10 minuti, superati i quali si potrà chiedere al Tutor di scattare una foto alla soluzione del quesito e di inviarla tramite Whatsapp al Referente della competizione. Se la soluzione è corretta, la squadra riceverà un messaggio di conferma e l'indicazione della tappa successiva da annotare sulla "mappa muta". In caso contrario il Referente ricorderà che si potranno ancora fare al massimo altri due tentativi nel rispetto del tempo fissato per la prova (**40 minuti**). Superata la prima prova, la squadra sarà accompagnata fuori dall'Istituto dal Tutor per raggiungere il luogo successivo.
4. Solo in caso di pioggia, il resto della competizione continuerà all'interno dell'aula scolastica.
5. Ogni tappa deve essere superata, per il passaggio a quella successiva, entro un termine massimo di 40 minuti (pena l'eliminazione).
6. Si può chiedere un **BONUS** al Referente, spendibile una sola volta nell'arco di tutta la competizione, per chiedere un suggerimento o per estendere la durata della prova di 15 minuti al massimo.
7. Per l'avvio del percorso di tutte le tappe successive, è prevista la presenza di un componente dell'organizzazione della gara che accerti che il messaggio WhatsApp ricevuto sullo smartphone esibito dal Tutor dia diritto al proseguimento della gara. Quindi il componente dell'organizzazione consegnerà una busta contenente i quesiti (indizi) da risolvere annotandovi l'ora della consegna.
8. Valgono le stesse modalità di svolgimento del gioco in ogni tappa.
9. Il caposquadra dovrà inserire di volta in volta le soluzioni nelle buste e, alla fine della gara, dovrà restituire al Referente tutto il materiale prodotto.
10. Ogni squadra dovrà comportarsi lealmente, eventuali comportamenti irregolari comporteranno la squalifica della squadra.
11. Al termine della Caccia al Tesoro il Referente dichiarerà vincitrice la squadra che per prima raggiungerà l'ultima tappa, aggiudicandosi il tesoro, che verrà svelato al ritrovamento.
12. A tutti i componenti della squadra vincitrice saranno consegnati gli attestati di partecipazione validi per l'attribuzione del credito scolastico.

Elenco degli alunni partecipanti alla "Caccia al tesoro"

3 ^A - Liceo Artistico
Carello Francesco (C)
Sestito Federica
Stoyanova Stanislava
Talotta Elena Carmen

1 ^A /C -Liceo Scientifico/Scienze Umane
Stranieri Antonio
Migliazza Maria
Proganò Siria
Zicchinelli Maria

2 ^A -Liceo Scientifico
Palaia Giuseppe
Stranieri Elisabetta Fatima
Marinaro Francesca
Savaia Federica

2 ^A /C -Liceo Scientifico/Scienze Umane
De Giorgio Domenico
Preianò Erika
Saraceno Mariacristina
Palaia Greta

2 ^B -Liceo Scientifico
Olivadese Daniele
Olivadese Gabriele
Anastasio Francesco
Doni Giuseppe

2 ^A -ITT
Citraro Chiara
Olivadoti Francesco
Scarfone Ilaria
Zaccone Salvatore

1 ^C /D -ITT
Lapello Pietro Domenico
Strumbo Giuseppe
Vitaliano Rocco
Lanata Alessia

2^C/D –ITT
Cristofaro Antonio
Sgrò Orlando
Brescia Chiara
L'abbate Valentina

1^A –ITT
Devito Domenico
Fodaro Katia
Pulli Vittoria
Semeraro Niccolò